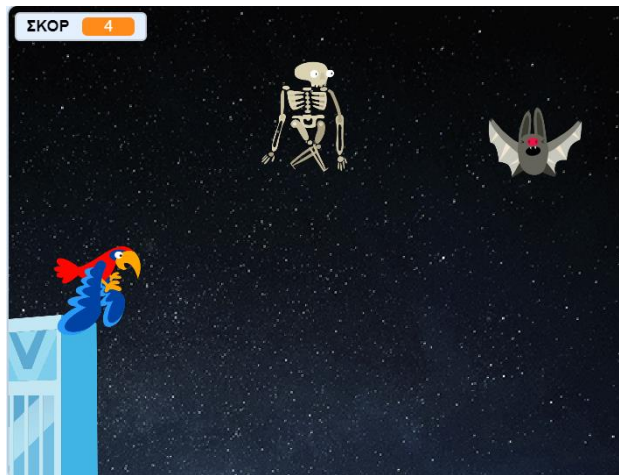


ΚΑΝΤΟ ΝΑ ΠΕΤΑΕΙ

ΣΤΙΓΜΙΟΤΥΠΟ ΤΡΕΞΙΜΑΤΟΣ



ΣΕΝΑΡΙΟ ΠΑΠΑΓΑΛΟΥ(PARROT)

```
όταν γίνει κλικ σε
  πήγαινε σε επίπεδο προσκήνιο
  πήγαινε σε θέση x: -201 y: 33
  για πάντα
    επόμενη ενδυμασία
    περίμενε 0.5 δευτερόλεπτα

όταν πατηθεί πλήκτρο αριστερό βέλος
  άλλαξε x κατά -10

όταν πατηθεί πλήκτρο πάνω βέλος
  άλλαξε y κατά 10

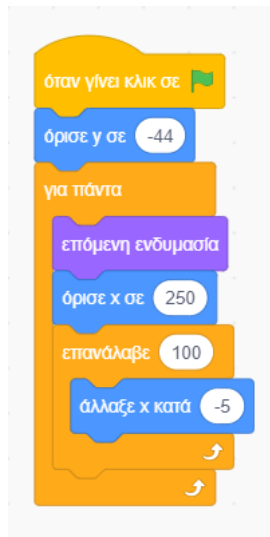
όταν πατηθεί πλήκτρο δεξί βέλος
  άλλαξε x κατά 10

όταν πατηθεί πλήκτρο κάτω βέλος
  άλλαξε y κατά -10

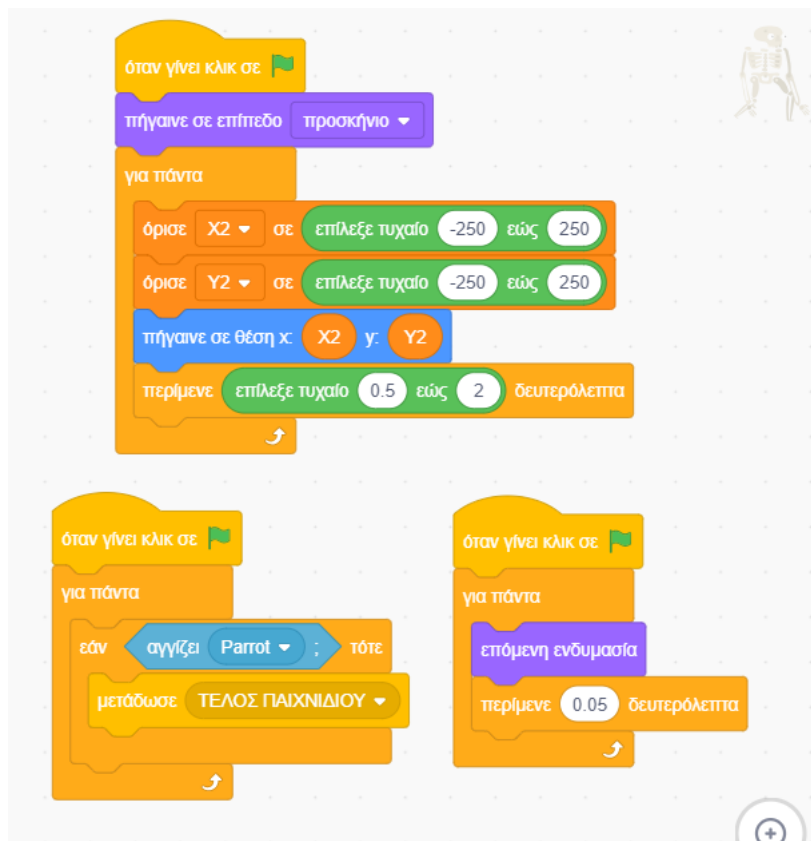
όταν γίνει κλικ σε
  για πάντα
    εάν αγγίζει Bat τότε
      επανάλαβε 10
        άλλαξε εφέ χρώματος κατά 25
        περίμενε 0.005 δευτερόλεπτα
      σταμάτησε όλα

    εάν αγγίζει Skeleton τότε
      επανάλαβε 10
        άλλαξε εφέ χρώματος κατά
        περίμενε 0.005 δευτερόλεπτα
      σταμάτησε όλα
```

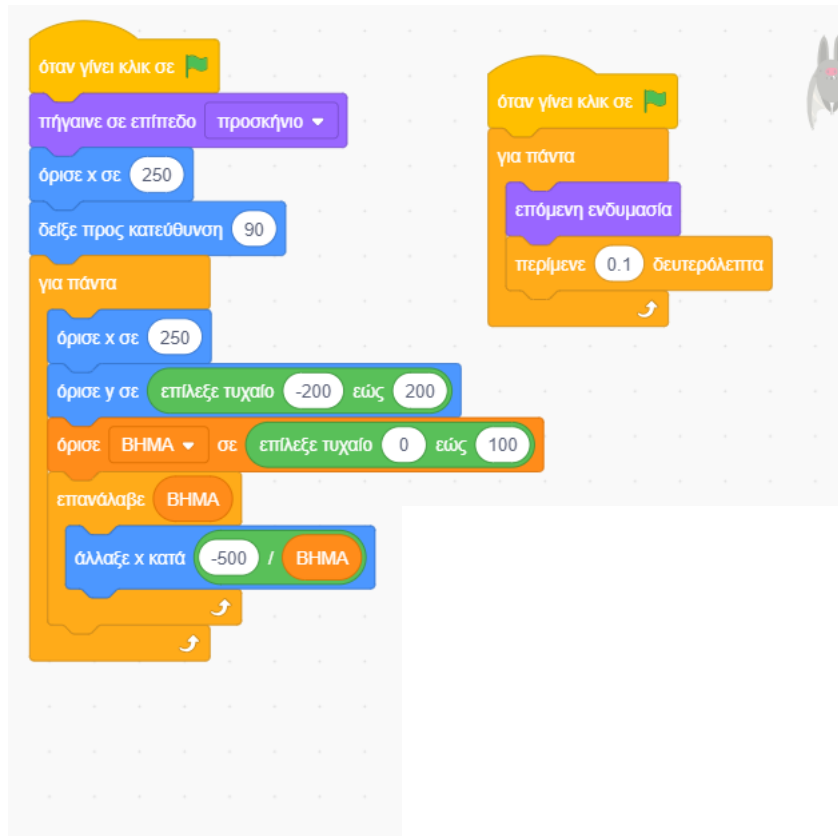
ΣΕΝΑΡΙΟ ΚΤΙΡΙΑ(BUILDINGS)



ΣΕΝΑΡΙΟ ΣΚΕΛΕΤΟΥ (SKELETON)



ΣΕΝΑΡΙΟ ΝΥΚΤΕΡΙΔΑΣ(ΒΑΤ)



ΣΕΝΑΡΙΟ ΥΠΟΒΑΘΡΟΥ

